

Sasha Legrand

RECHERCHE
ALTERNANCE
DEVELOPPEUR C++/C#



🏠 9 Place Jean Jaurès
93100 Montreuil

☎ 07 77 73 76 04

✉ sasha.legrand@outlook.com



PROJETS

- **2023 - Ritsai** - Durée 2 mois / Equipe de 3
Réalisation d'une IA pour un RTS
Mise en place d'un système de décision hiérarchique. Plan stratégique, décision décentralisée et exécution des ordres.
- **2022 - Hydrill Engine** - Durée 5 mois / Equipe de 3
Réalisation d'un moteur de jeu 3D
Editeur, Scripts utilisateurs C++ / Réflexion, Gestionnaire de ressources / entités, Animation squelettique, Cinématique inversée.
- **2022 - Gladiator** - Durée 2 sem. / Equipe de 2
Réalisation d'un Beat Them All
Développement sur Unreal Engine C++
Contrôleur du joueur, Système d'animation, Intelligence Artificielle.
- **2021 - Light's Out** - Durée 1 mois / Equipe de 6
Réalisation d'un jeu Action 2.5D
Développement sur Unity en collaboration avec des Game Designers, Éclairage de la scene, Contrôleur du joueur et interactions.

FORMATIONS

- **2020 - 2025**
Mastère Game Programming - 3ème année
Isart Digital - Paris 75011
- **2020**
DUT Génie Électrique et Informatique Industrielle
Université de Toulon - IUT

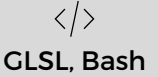
EXPERIENCES

- **2023 - Ikigai - Games for Citizens**
Développeur Unity C#
Conception d'outils modulaires, de l'interface utilisateur et réalisation de briques de gameplay.
- **Été 2017/2018 - Société Marseillaise de Crédit**
Chargé d'accueil/caisse
Prise en charge des clients, rentrées/sorties d'argent et travail en équipe.

Localité **Ile-de-France**
Rythme d'**1 semaine sur 2** entreprise/école
Disponible à partir de **Septembre 2024**

COMPÉTENCES

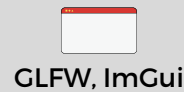
Langages



Logiciels/Outils



Bibliothèques



LANGUES



Anglais - Courant (Niveau **B2**)

INTERETS



Musique : Piano, Guitare



Jeux vidéos : FPS, TPS, Puzzle, Compétitif



Lecture : Mangas, Webtoons



Sport : Escalade, Skate